

**Associazione Culturale "Pro Campo"**



**FANTAGONFALONE**  
2023

## **LISTA BONUS / MALUS**

Ultima Revisione:  
10 agosto

Nota: i valori evidenziati sono stati modificati rispetto all'ultima revisione

## PUNTEGGI GARE SU STRADA e TIRO ALLA FUNE

### BONUS

1° Classificato:	+ 50 pt
2° Classificato:	+ 35 pt
3° Classificato:	+ 25 pt
4° Classificato:	+ 15 pt
5° Classificato:	+ 10 pt
Ultimo Classificato:	+ 20 pt
Atleta si ritira sulla griglia di partenza:	+ 100 pt
Fotofinish a favore del tuo atleta:	+ 10 pt

### MALUS

6° Classificato:	- 10 pt
7° Classificato:	- 20 pt
Atleta/i (o asino) squalificato/i dalla gara:	- 50 pt
Atleta (o asino) riceve una penalità:	- 40 pt
Fotofinish a sfavore del tuo atleta:	- 10 pt

## SQUADRA PREFERITA

### BONUS

vittoria del gonfalone:	+ 150 pt
secondo posto alla classifica finale:	+ 75 pt
terzo posto nella classifica finale:	+ 50 pt
quarto posto nella classifica finale:	+ 40 pt
quinto posto nella classifica finale:	+ 30 pt
sesto posto nella classifica finale:	+ 20 pt
settimo posto nella classifica finale:	+ 10 pt
ultimo classificato alla classifica finale:	+ 100 pt
vittoria di una gara:	+ 10 pt
vittoria di tutte le gare:	+ 200 pt
vittoria della "ciocia d'oro"	+ 50 pt
ultimo a tutte le gare:	+ 200 pt
animali alla sfilata:	+ 20 pt
durante le interviste viene nominata la parola "fantagonfalone":	+ 25 pt
durante le interviste viene nominata la parola "procampo":	+ 25 pt
il sindaco Sgarbi tifa per la tua squadra:	+ 50 pt
bicicletta alla sfilata:	+ 100 pt
carriola con damigiana di vino alla sfilata:	+ 20 pt
presidente vestito da ciociaro alla sfilata:	+ 50 pt
il presidente pulisce la defecata dell'animale alla sfilata:	+ 50 pt
atleta durante la premiazione indossa occhiali "veloci":	+ 30 pt

### MALUS

la tua squadra si ritira dal gonfalone:	- 150 pt
la tua squadra viene squalificata dal gonfalone:	- 250 pt
un membro della squadra si incatena alle transenne:	- 100 pt
un membro della squadra fa polemica contro l'organizzazione:	- 20 pt
il premiato rifiuta il premio:	- 75 pt
sfilata con meno di 20 persone:	- 50 pt
un animale della sfilata defeca sul percorso:	- 30 pt
Luciano veste con i colori della tua squadra:	- 20 pt
proposta di matrimonio:	- 100 pt
lancio della coppa alla premiazione:	- 50 pt

## BALLETTO

### BONUS

il balletto dura meno di 5 minuti:	+ 20 pt
il balletto dura 9 minuti e 59 secondi:	+ 50 pt
la maggior parte dei ballerini/e sono palesemente brilli:	+ 20 pt
uno o più ballerini/e a torso nudo:	+ 10 pt
presenza di animali vivi:	+ 20 pt
ballerini in maschera:	+ 15 pt
remix ciociaro di canzoni famose:	+ 30 pt
presidente tra i ballerini:	+ 50 pt
un/a over90 balla:	+ 100 pt
almeno un suonatore balla:	+ 15 pt
il sindaco di arpino viene coinvolto nel balletto:	+ 100 pt
primo posto:	+ 50 pt
secondo posto:	+ 35 pt
terzo posto:	+ 25 pt

### MALUS

il balletto dura più di 10 minuti:	- 30 pt
ballerino/a perde la ciocia:	- 10 pt
recita durante il balletto:	- 40 pt
uso esagerato dei nastrini:	- 20 pt
uno o più ballerini/e si sentono male:	- 100pt
piove durante il balletto:	- 20 pt
meno di tre strumenti suonati:	- 20 pt
ballerini emettono versi (es. aaaah, eeeeh, oooh):	- 50 pt
parimerito:	- 50 pt

## TIFOSERIA

### BONUS

coreografia anche di sabato:	+ 30 pt
capra visibile sullo striscione principale:	+ 20 pt
tifosi vestiti a tema coreografia:	+ 40 pt
striscione per il "fantagonfalone":	+ 20 pt
striscione con scritto "@procampoarpino":	+ 20 pt
la tifoseria blocca l'apecalessino di caione:	+ 50 pt
intervento dell'ambulanza in curva:	+ 20 pt
la sirena del vallone si rompe (bonus per tutti tranne il vallone)	+ 100 pt
coreografia più bella secondo lo staff del fantagonfalone:	+ 50 pt

### MALUS

rissa tra tifoserie:	- 30 pt
uso di fumogeni:	- 20 pt
riciclo della coreografia:	- 50 pt
la security allontana uno o più tifosi:	- 20 pt
la tua tifoseria disegna la tua mascotte sullo striscione principale (es. arco: andy, ponte: joker):	- 50 pt
lo striscione si stacca:	- 100 pt
carabinieri arrestano tifoso:	- 50 pt

## ANGOLO CARATTERISTICO

### BONUS

primo posto:	+ 50 pt
secondo posto:	+ 35 pt
terzo posto:	+ 25 pt
l'angolo dura meno di 10 minuti:	+ 20 pt
i figuranti giocano a morra durante la rappresentazione:	+ 10 pt
i figurati bevono dal peperone durante la rappresentazione:	+ 20 pt
sbracciata (con offerta allo staff del #fantagonfalone):	+ 20 pt

### MALUS

l'angolo dura più di 15 minuti:	- 20 pt
l'angolo dura più di 20 minuti:	- 40 pt
il microfono fischia:	- 10 pt
piove durante la rappresentazione:	- 10 pt
uno o più figuranti senza ciocie:	- 20 pt
parimerito:	- 50 pt
presenza di animali vivi:	- 20 pt

## CORSA DEGLI ASINI

### BONUS

l'asino arriva senza fantino al traguardo	+ 100 pt
l'asino e/o il fantino si "eccita" in gara	+ 50 pt
asino dal pelo bianco:	+ 20 pt
l'asino si pianta sul percorso:	+ 20 pt
asino con la tinta:	+ 40 pt
asino con le trecce:	+ 20 pt
l'asino imbocca alle volte:	+ 200 pt
il fantino indossa il casco con le orecchie d'asino:	+ 20 pt
asino vestito da unicorno:	+ 100 pt

### MALUS

documenti dell'asino presentati in ritardo:	- 50 pt
l'asino non sgabbia:	- 30 pt
l'asino va al trotto:	- 20 pt
il fantino cade:	- 20 pt
il fantino si aggrappa ad un altro fantino:	- 40 pt
l'asino defeca sul percorso (in gara):	- 20 pt
l'asino torna indietro (in gara):	- 40 pt
gli animalisti bloccano il tuo asino	- 100 pt

## TIRO ALLA FUNE

### BONUS

il tiratore si aiuta con la ringhiera durante la tirata:	+ 100 pt
rissa sul palco tra la tua e un'altra squadra:	+ 100 pt
uno o più tiratori usa le "crocs":	+ 30 pt
uno o più tiratori usa occhiali da sole:	+ 10 pt
uno o più tiratori usa il cappello:	+ 20 pt
uno o più tiratori con le "superga" rosa:	+ 20 pt
tifosi invadono il palco:	+ 20 pt
pittura di guerra sul viso:	+ 30 pt
la fune si spezza:	+ 100 pt
allenatore in giacca e cravatta:	+ 30 pt
terza tirata necessaria:	+ 10 pt
atleta tira i capelli al tizio della sicurezza:	+ 50 pt
atleta alliscia la pelata al "tyson" della sicurezza:	+ 50 pt
"gl'ursitt" sale sul palco quando c'è la tua squadra:	+ 30 pt
atlete tutte donne:	+ ∞ pt

### MALUS

la squadra sfora alla pesa:	- 40 pt
falsa partenza:	- 20 pt
uno o più tiratori non usa le "superga" o calzature simili:	- 20 pt
luciano cade dal palco quando c'è la tua squadra:	- 100 pt
infortunio di uno o più tiratori:	- 30 pt
intervento dell'ambulanza:	- 50 pt
squadra a culo per terra:	- 20 pt



## CORSA DELLA CARRIOLA

### BONUS

la carriola perde la ruota:	+ 200 pt
la tua carriola viene tamponata:	+ 100 pt
la carriola viene lanciata prima del traguardo:	+ 100 pt
carriola con grafiche (tipo tuning):	+ 50 pt
atleta esulta esplicitamente davanti alla sua tifoseria:	+ 30 pt
atleta ferma la carriola sul percorso durante la gara:	+ 50 pt
bagarre spalla a spalla:	+ 50 pt
atleta interno:	+ 20 pt
atleta si siede nella carriola dopo l'arrivo:	+ 20 pt

### MALUS

intervento dell'ambulanza:	- 50 pt
la carriola cade:	- 20 pt
il sacco esce dalla carriola:	- 20 pt
il sacco perde il grano:	- 20 pt
la tua carriola "tampona" un'altra carriola:	- 100 pt
falsa partenza:	- 20 pt
atleta lancia la carriola dopo il traguardo:	- 10 pt
atleta sbatte la carriola alle transenne:	- 30 pt

## CORSA DELLA CANNATA

### BONUS

l'atleta cammina invece di correre:	+ 30 pt
l'atleta beve dalla cannata all'arrivo:	+ 30 pt
capelli tinti dei colori della squadra:	+ 50 pt
piroetta con la cannata in testa durante la gara o all'arrivo:	+ 50 pt
atleta visibilmente truccata:	+ 20 pt
seno ballerino:	+ 10 pt
arriva solamente la tua cannata al traguardo:	+ 100 pt
atleta esulta esplicitamente davanti alla sua tifoseria:	+ 30 pt
ciocie rosa:	+ 30 pt

### MALUS

cade la cannata:	- 50 pt
atleta tocca la cannata:	- 30 pt
intervento dell'ambulanza:	- 50 pt
la ciocia si slaccia:	- 20 pt
falsa partenza:	- 20 pt
atleta causa la caduta di un'altra cannata:	- 100 pt

## CORSA DEI SACCHI

### BONUS

l'atleta salta a piedi uniti:	+ 50 pt
atleta cade e si rialza con una capriola senza lasciare il sacco:	+ 50 pt
sacco addobbato:	+ 30 pt
atleta si mette il sacco in testa dopo l'arrivo:	+ 30 pt
bagarre spalla a spalla:	+ 20 pt
atleta strappa il sacco dopo l'arrivo:	+ 50 pt
atleta esulta esplicitamente davanti alla sua tifoseria:	+ 30 pt
l'atleta sfoggia calzettoni particolari:	+ 20 pt
l'atleta sfoggia calze a rete:	+ 100 pt

### MALUS

falsa partenza:	- 20 pt
l'atleta cade:	- 20 pt
l'atleta cammina oltre il consentito:	- 50 pt
intervento dell'ambulanza:	- 50 pt
l'atleta si tuffa sulla linea del traguardo:	- 50 pt
l'atleta tira giù il sacco a un altro atleta:	- 100 pt

## CORSA DELLA STAFFETTA

### BONUS

l'atleta cammina invece di correre:	+ 50 pt
l'atleta taglia il traguardo camminando:	+ 20 pt
l'atleta taglia il traguardo camminando all'indietro:	+ 40 pt
l'atleta esulta esplicitamente davanti alla sua tifoseria:	+ 30 pt
il tuo atleta picchia un altro atleta con il testimone:	+ 100 pt
atleti della staffetta senza atleti fidal:	+ 50 pt
atleta trasporta il testimone tra i denti:	+ 50 pt
atleta batte il cinque durante la gara a una tifoseria rivale:	+ 60 pt
atleta esce tumefatto dalla via vecchia:	+ 100 pt
il tuo atleta fa il "fastest lap" della gara:	+ 30 pt
atleta "sbuca a 'n mnut":	+ 50 pt

### MALUS

intervento dell'ambulanza:	- 50 pt
la ciocia si slaccia:	- 20 pt
cade il testimone:	- 40 pt
la tua squadra viene "doppiata":	- 100 pt
l'atleta cade:	- 20 pt
atleta non esce dalla via vecchia:	- 100 pt
falsa partenza:	- 20 pt
atleta lancia il testimone:	- 100 pt
il tuo atleta fa il "slowest lap" della gara:	- 30 pt
atleta FIDAL gira più di 1'28"00:	- 50 pt